



FPmaker SPACE

FrancescoPendolari
ESPACIO**MAKER**
LASER_CUTservice

FrancescoPendolari
ESPACIO**MAKER**
SUBLIMACIÓN & SERIGRAFÍA

FrancescoPendolari
ESPACIO**MAKER**
ROUTER_CNCservice

FrancescoPendolari
ESPACIO**MAKER**
IMPRESIÓN_3D

FrancescoPendolari
ESPACIO**MAKER**
DISEÑO/INNOVACIÓN I&D

FrancescoPendolari
ESPACIO**MAKER**
CARPINTERÍA

FrancescoPendolari
ESPACIO**MAKER**
SOLDADURA HERRERÍA

FrancescoPendolari
ESPACIO**MAKER**
ELECTRÓNICA



impulsado por
PENDOLARI
COM.AR

DISEÑO
INNOVACIÓN
FABRICA DIGITAL



ÍNDICE

- ¿Qué es un **Maker Space**?
- Que propone el **Movimiento MAKER**
- Un Espacio Maker **en imágenes y pocas palabras**
- **¿Qué hacemos en FP_Maker Space?**
- **SERVICIOS Y TECNOLOGÍAS.** Descripción. Recursos.
- **MÁQUINAS Y EQUIPOS** a disposición.
- **SECTORES DE ATENCIÓN (Ejemplos).** Entre otros ...
<https://www.fpsud.com.ar>
- **Corte Láser Service.**
Sectores de atención. Materiales.
- **Sublimación & Serigrafía.**
Sectores de atención. Materiales.
- **Router CNC Service.**
Sectores de atención. Materiales.
- **Impresión 3D.**
Sectores de atención. Materiales
- **FP_MakerSpace. HOY.** Acuerdo: Académico / privado con la **UNCUYO. MZA.** Fotos REALES del Local.
- **PLANTEO HIPOTÉTICO DEL ESPACIO FÍSICO. Optimización** (Simulación).
- **CONTEXTO HISTÓRICO.**
Nueva forma de creación y producción.
- **MERCADO.**
Creación, producción y venta. **Innovación Maker.**
Comparación de estilos



**FPmaker
SPACE**

Las ideas y prácticas de la Cultura Maker son una forma interesante de crear conexiones entre la enorme cantidad de conocimiento disponible y la realidad concreta.



FPmaker SPACE

¿QUÉ ES?

Un **espacio flexible, creado para todas y todos** - personas con ideas - artistas, diseñadores, inventores, emprendedores, creativos, ingenieros, empresas y makers - ***puedan desarrollar sus propios proyectos.*** Espacio organizado para facilitar la formación de una *comunidad abierta al aprendizaje distribuido, la co-producción y las actividades de emprendimiento.*

Un local donde se usan computadores y herramientas CNC para diseñar, producir y fabricar "casi cualquier cosa".

La *maker culture* o "**movimiento maker**" es una cultura contemporánea que representa la extensión, **con base tecnológica** del movimiento **DIY - Do it Yourself / Hágalo Usted Mismo. Concepto que se modifica, extiende y evoluciona para >> DIWO - Do It With Others / Hazlo con los Otros**".



FP maker SPACE

QUE PROPONE EL MOVIMIENTO MAKER

- 1• Dar un impulso para un **nuevo sistema productivo y de consumo sostenible**.
- 2• Un **cambio de mentalidad integral**, de la pasividad a la proactividad en todos los aspectos.
- 3• Impulsar y potenciar la **INNOVACIÓN y el DISEÑO ESTRATÉGICO**.
- 4• **Proveer a personas y empresas recursos y herramientas** basadas en metodologías ágiles, holísticas, promoviendo nuevas formas de trabajo. (*competición ≠ cooperación / verticalidad ≠ horizontalidad, etc.*).
- 5• Presentar una propuesta para un **cambio en el modelo educativo**.
- 6• Proponer una apuesta por la **sostenibilidad del sistema productivo**.

*El movimiento maker es un **nuevo patrón** de creación, producción, ventas y consumo. **Productos casi únicos, personalizados, resultado de la interacción entre los makers** (creadores y/o hacedores) **y los consumidores** (prosumidores).*



FPmaker SPACE

UN ESPACIO MAKER EN IMÁGENES Y POCAS PALABRAS

RECURSOS HUMANOS



PERSONAS

IDEAS / DISEÑO

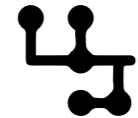
RECURSOS MATERIALES



MÁQUINAS MANUALES Y CNC



SOFTWARES



ELECTRÓNICA



ESPACIO COWORKING
VIDEO CONFERENCIAS



CORTADORA LÁSER
IMPRESORA 3D
ROUTER CNC



INTERNET



MATERIALES



LIBROS



HERRRAMIENTAS

RECURSOS HUMANOS. Protagonistas



MÁNAGER



GURÚS Y FACILITADORES

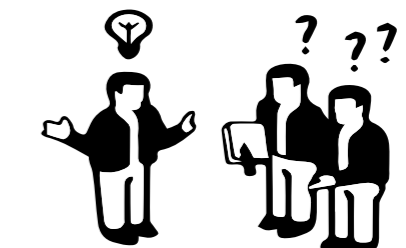
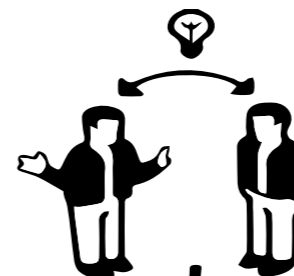


COMUNIDAD

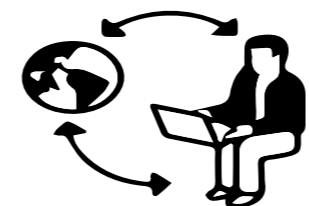
UN LUGAR DONDE SE FABRICA CASI CUALQUIER COSA



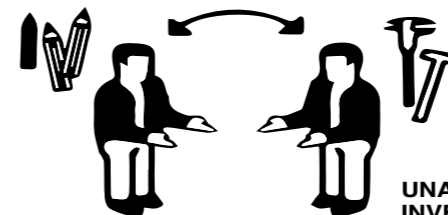
UN LUGAR PARA COMPARTIR Y CONCRETIZAR PROYECTOS ENTRE DIFERENTES TIPOS DE USUARIOS



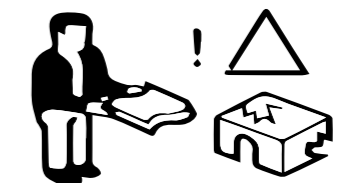
UN LUGAR DE APRENDIZAJE Y FORMACIÓN



UNA PLATAFORMA DE INNOVACIÓN SOCIAL, DIGITAL Y ECONÓMICA.



UNA COMUNIDAD DE INVESTIGACIÓN Y DE PRÁCTICAS



UN LUGAR PARA RESPONDER A PROBLEMAS LOCALES

***Fabricación Digital:** Flexibilidad. Simplificación de procesos. Rapidez. Economía.



¿Qué hacemos?

ESPACIO ABIERTO Y DE CONEXIÓN ENTRE MAKERS. ENTRE MAKERS Y EMPRENDEDORES Y EMPRESAS PARA IMPULSIONAR IDEAS Y PRÁCTICAS MAKER EN LOS NEGOCIOS.

*Espacio donde la gente puede reunirse y crear conexiones, concretar - produciendo y fabricando - sus ideas. Lugar donde todas y todos tendrán acceso a los servicios de una variedad de máquinas para **Fabricar Digitalmente** sus productos. Ediciones limitadas, únicos, personalizados o en pequeña escala. (Flexibilidad. Simplificación de procesos. Rapidez. Economía).*

Servicios, expertises y prácticas - conferencias, capacitaciones y workshops - para empresas, asociaciones y escuelas que quieran promover **proactividad, innovación, cooperación y horizontalidad en sus grupos de trabajo y proyectos.** Talleres; Creación de Eventos, Contenidos originales, etc.



SERVICIOS Y TECNOLOGÍAS [a]

1- SERVICIOS Y TECNOLOGÍAS:

Diseño. Prototipado. Innovación. Dinámicas ágiles. Mesas de trabajo coparticipativas y multidisciplinares.

Cortadora Láser. Router CNC. Impresora 3D. Serigrafía y Sublimación. Electrónica, entre otros. *Con creatividad, pasión y éstas herramientas se puede hacer realidad cualquier idea o creación.*

2- TALLERES DE FORMACIÓN:

2.1- **Talleres grupales** para permitir la experimentación de prácticas y principios del universo maker - innovación maker, cambio continuo, adaptación al sistema y a la estructura de su entorno, explorando nuevas oportunidades para obtener el máximo rendimiento de sus actividades habituales.

2.2- **Talleres y Formación para Empresas y Escuelas.** Aprovechando las herramientas de fabricación digital y el espacio de coworking se ofrece a las **empresas y escuelas** la oportunidad de hacer parte y utilizar nuestro taller, formando a su alumnado y equipos de profesionales de forma dinámica e innovadora.

2.3- **Implantación de Espacios Makers [Consultoría].** Apoyo en la implementación de un Espacio Maker en una empresa, escuela o universidad. Ayudando a construirlo, desde el modelo, pasando por auxiliar en la compra de las máquinas, entrenamiento y conexión con otros laboratorios. **También implementamos laboratorios temporarios en eventos para demostrar en la práctica el concepto y metodología.**



SERVICIOS Y TECNOLOGÍAS [b]

3- TALLERES INTEGRALES Y EVENTOS:

Hackathons. Día o serie de días en el que se explora un producto para cosechar nuevas ideas y explicar las posibilidades de éste.

Maker Faires. Evento para "celebrar las artes, la artesanía, ingeniería, proyectos de ciencia y el hágalo usted mismo.

Brainstorming de producto. Sesiones a través de las cuales encontrar formas de uso alternativas y creativas para un producto..

Product Hack. Sesiones para encontrar formas alternativas de uso *adaptando y modificando* un producto.

Innovation Bootcamp. Sesiones de formación para empresas que buscan soluciones desde una perspectiva multidisciplinar, aplicando estrategia empresarial, innovación, design thinking, tecnología y prototipado.

Prueba de productos (Testing). Pensado para aquellas empresas que quieran testear y dejar probar un producto al público.

**UN ESPACIO DONDE PERSONAS SE ENCUENTRAN, APRENDEN JUNTAS
Y MATERIALIZAN IDEAS INNOVADORAS CON UN PROPÓSITO.**

RECURSOS. SERVICIOS Y TECNOLOGÍAS, *entre otras...*



**FPMAKER
SPACO**

FABRICACIÓN DIGITAL

impulsado por
**PENDOLARI
COM.AR**
DISEÑO
INNOVACIÓN
FÁBRICA DIGITAL

 FABRICACIÓN DIGITAL	FrancescoPendolari	
	ESPACIO MAKER	
LASER_CUT service		

 FABRICACIÓN DIGITAL	FrancescoPendolari	
	ESPACIO MAKER	
DISEÑO/INNOVACIÓN		

 FABRICACIÓN DIGITAL	FrancescoPendolari	
	ESPACIO MAKER	
ROUTER_CNC service		

 FABRICACIÓN DIGITAL	FrancescoPendolari	
	ESPACIO MAKER	
CARPINTERÍA		

 FABRICACIÓN DIGITAL	FrancescoPendolari	
	ESPACIO MAKER	
SUBLIMACIÓN & SERIGRAFÍA		

 FABRICACIÓN DIGITAL	FrancescoPendolari	
	ESPACIO MAKER	
SOLDADURA HERRERÍA		

 FABRICACIÓN DIGITAL	FrancescoPendolari	
	ESPACIO MAKER	
IMPRESIÓN_3D		

 FABRICACIÓN DIGITAL	FrancescoPendolari	
	ESPACIO MAKER	
ELECTRÓNICA		

MÁQUINAS Y EQUIPOS *a disposición ...*

Máquina Láser de Corte y Grabado por CO2. ML-6090.

Área de trabajo de 900 x 600 mm. Cilindro Rotativo para grabado. Potencia láser de 100W.



Impresora 3D - Marca: Zaxis DATA.

Tecnología FFF. Volumen de trabajo 200 x 200 x 190mm.



Router. CNC 3D. Modelo Pro1500 Tournier.

Dimensiones de mesa 1500 x 1000 mm.



Banco de electrónica: Equipos:

Tester: Dig Ut-55 / Analógico Mt- 2017 / Dig Ut- 601 / Osciloscopio - Z Digital Sds-1022 DI 25 Mhz / Sold Sword - Estacion Digital Hy-852 D / entre otras.



Taller. Herramientas manuales:

Compresor 25l. Morsa. Taladro Atornillador. Pistola De Calor. Mini Torno Robust. 200 Piezas. Sierras Caladoras. Amoladoras angulares. Taladros Percutores. Herramientas Varias: martillos, pinzas, destornilladores, llaves, serrucho, cierra de arco, clavos, tornillos, etc.

Informatica:

Computadoares. Impresora. Scanner. Tablet ilustracion, etc

Taller Serigrafia.

Carrusel (4 tablas) para serigrafia

Biblioteca.





1. FrancescoPendolari
ESPACIO MAKER
LASER_CUTservice

3. FrancescoPendolari
ESPACIO MAKER
ROUTER_CNCservice

2. FrancescoPendolari
ESPACIO MAKER
SUBLIMACIÓN & SERIGRAFÍA

4. FrancescoPendolari
ESPACIO MAKER
IMPRESIÓN_3D

SERVICIOS y Tecnologías
Sectores de atención.
Ejemplos



CORTE LÁSER service Sectores que atendemos: Industria; Mecánica; Artesanal; Diseño; ECO_Design; Textiles; Cine; Publicidad y Propaganda; Souvenirs; Artístico; Arquitectura; Mobiliario; Salud; Editorial; Jugueteria, joyeria, entre otros.

Materiales que cortamos y grabamos / Prototipos. Producciones personalizadas y pequeñas cantidades. Madera; Acrílico; Cuero; Telas; Vidrio; Cerámica; Metales; Cartón; Papel; Goma; Plásticos; Corcho; Azulejos; Aluminio; Acero; Latón y un sin fin de materiales mas ...



1. FrancescoPendolari
ESPACIO MAKER
LASER_CUTservice

3. FrancescoPendolari
ESPACIO MAKER
ROUTER_CNCservice

2. FrancescoPendolari
ESPACIO MAKER
SUBLIMACIÓN & SERIGRAFÍA

4. FrancescoPendolari
ESPACIO MAKER
IMPRESIÓN_3D

SERVICIOS y Tecnologías
Sectores de atención.
Ejemplos



SUBLIMACIÓN & SERIGRAFÍA Sectores que atendemos: Industria; Artesanal; Diseño; ECO_Design; Textiles; Cine; Publicidad y Propaganda; Souvenirs; Artístico; Arquitectura; Editorial; Juguetería, joyería, entre otros.

Materiales que usamos y sobre los que estampamos: Tintas al agua / Madera; Acrílico; Cuero; Vidrio; Cerámica; Metales; Cartón; Papel; Goma; Plásticos; Azulejos; Latón y un sin fin de materiales más ...



1.

FrancescoPendolari
ESPACIO MAKER
LASER_CUTservice

2.

FrancescoPendolari
ESPACIO MAKER
SUBLIMACIÓN & SERIGRAFÍA

3.

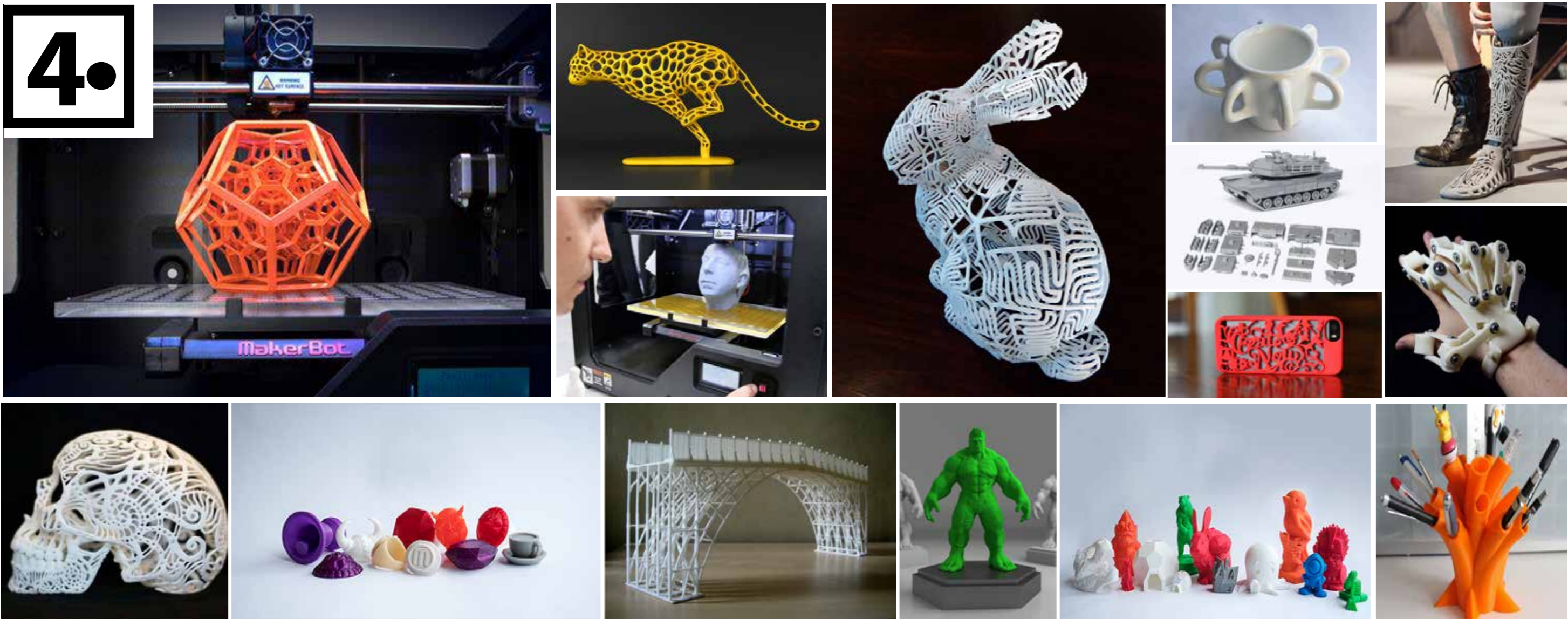
FrancescoPendolari
ESPACIO MAKER
ROUTER_CNCservice

4.

FrancescoPendolari
ESPACIO MAKER
IMPRESIÓN_3D

SERVICIOS y Tecnologías
Sectores de atención.
Ejemplos

4.



IMPRESIÓN 3D

Sectores que atendemos: Mecánica; Industria; Artesanal; Diseño; ECO_Design; Textiles; Cine; Publicidad y Propaganda; Souvenirs; Artístico; Arquitectura; Mobiliario; Salud, Editorial; Jugueteria, joyeria, entre otros.

Materiales que usamos para imprimir, Producciones personalizadas, únicas y de alta y baja tirada / Diversas resoluciones, terminaciones y acabados / PLA; ABS; ABS Max; Flex (PU); Nylon; HIPS; PLA Max; Multicolor.



impulsado por
PENDOLARI.COM.AR
DISEÑO INNOVACIÓN FABRICACIÓN DIGITAL

FrancescoPendolari
 FABRICACIÓN DIGITAL
ESPACIO MAKER
LASER_CUTservice

FrancescoPendolari
 FABRICACIÓN DIGITAL
ESPACIO MAKER
DISEÑO/INNOVACIÓN I&D

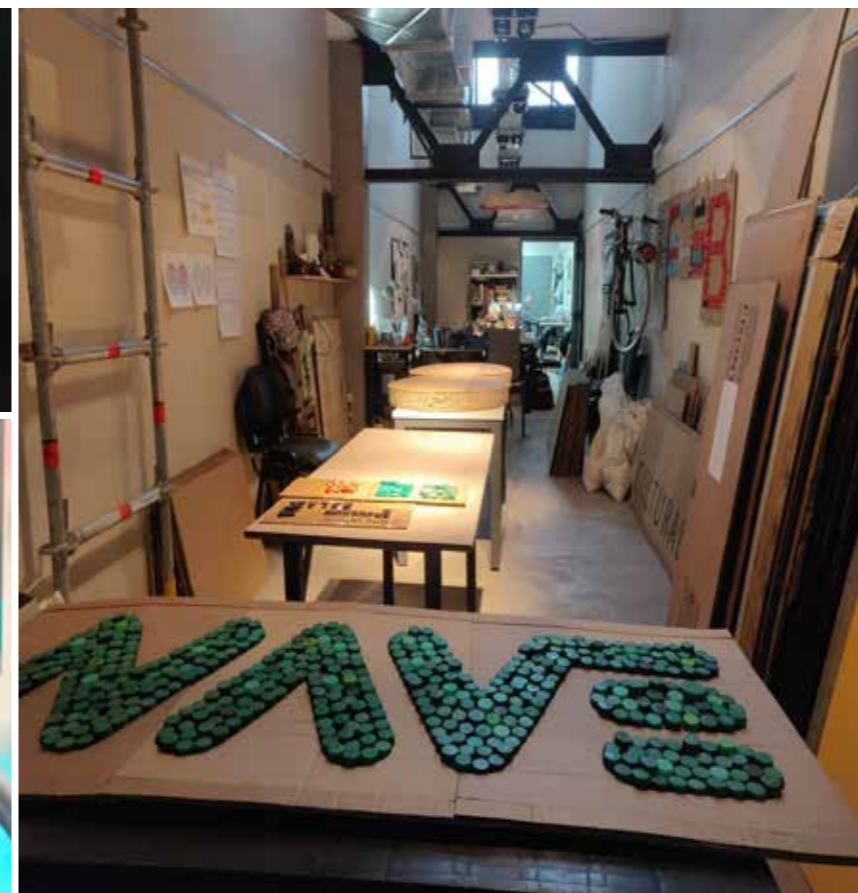
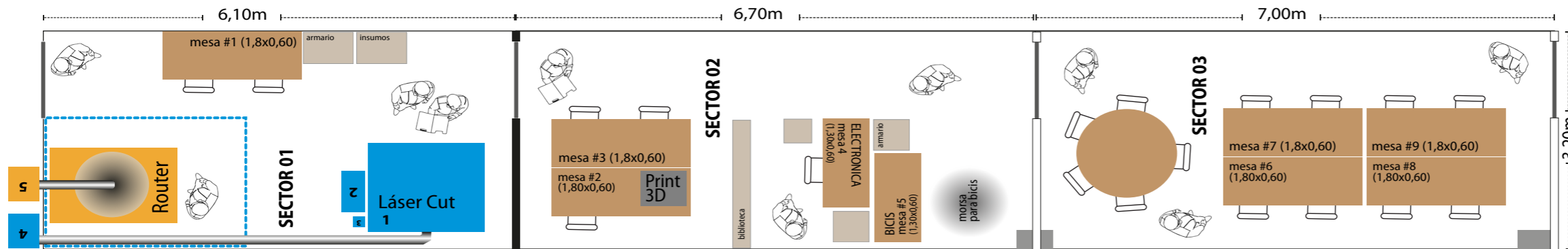
FrancescoPendolari
 FABRICACIÓN DIGITAL
ESPACIO MAKER
IMPRESIÓN_3D

FrancescoPendolari
 FABRICACIÓN DIGITAL
ESPACIO MAKER
ROUTER_CNCservice

FrancescoPendolari
 FABRICACIÓN DIGITAL
ESPACIO MAKER
ELECTRÓNICA

Aliado Estratégico
UNCUYO
UNIVERSIDAD NACIONAL DE CUYO
VINCULACIÓN
SECRETARÍA DE EXTENSIÓN Y VINCULACIÓN

Hospedado por
NAVE UNCUYO



Espacio físico. HOY.

Acuerdo Académico / Privado con la Universidad Nacional de Cuyo. Mendoza.

FP_MakerSpace: 2020. Nave UnCuyo. Mza.

SECTOR 01:
 Mesa trabajo / Banco
 Cortadora láser
 Router
 Insumos / Deposito
 Herramientas

SECTOR 02:
Administración / Diseño / Electrónica / Bicicletas
 Mesas trabajo
 Bancos: Electrónica y bicis
 Computadores
 Impresora 3D
 Biblioteca
 Ensamble / Prueba bicicletas

SECTOR 03:
Coworking
 Mesas trabajo
 Reuniones

Área: 63mt²



impulsado por
FP PENDOLARI.COM.AR
DISEÑO INNOVACIÓN FABRICACIÓN DIGITAL



Aliado Estratégico



Hospedado por



Espacio físico. **HOY.**

Acuerdo Académico / Privado
con la Universidad Nacional
de Cuyo. Mendoza.

FP_MakerSpace:
2020. Nave UnCuyo. Mza.





Anexo:



Planteo espacio físico.

Optimización: Galpón o Mono-Local

Distribución hipotética
(SIMULACIÓN) sobre planta
único ambiente.

**EspacioMaker
Planta. Distribución:**
Herramientas
y funciones

Sectores 01: Producción
Mesa trabajo / Banco
Cortadora láser
Router CNC
Impresora 3D
Área Estampado Serigráfico

**Sector 02: Producción
Diseño / Electrónica**
Mesas trabajo / Banco
Computadores
Insumos / Deposito

Sector 03: Coworking
Biblioteca

Sector 04: Reuniones

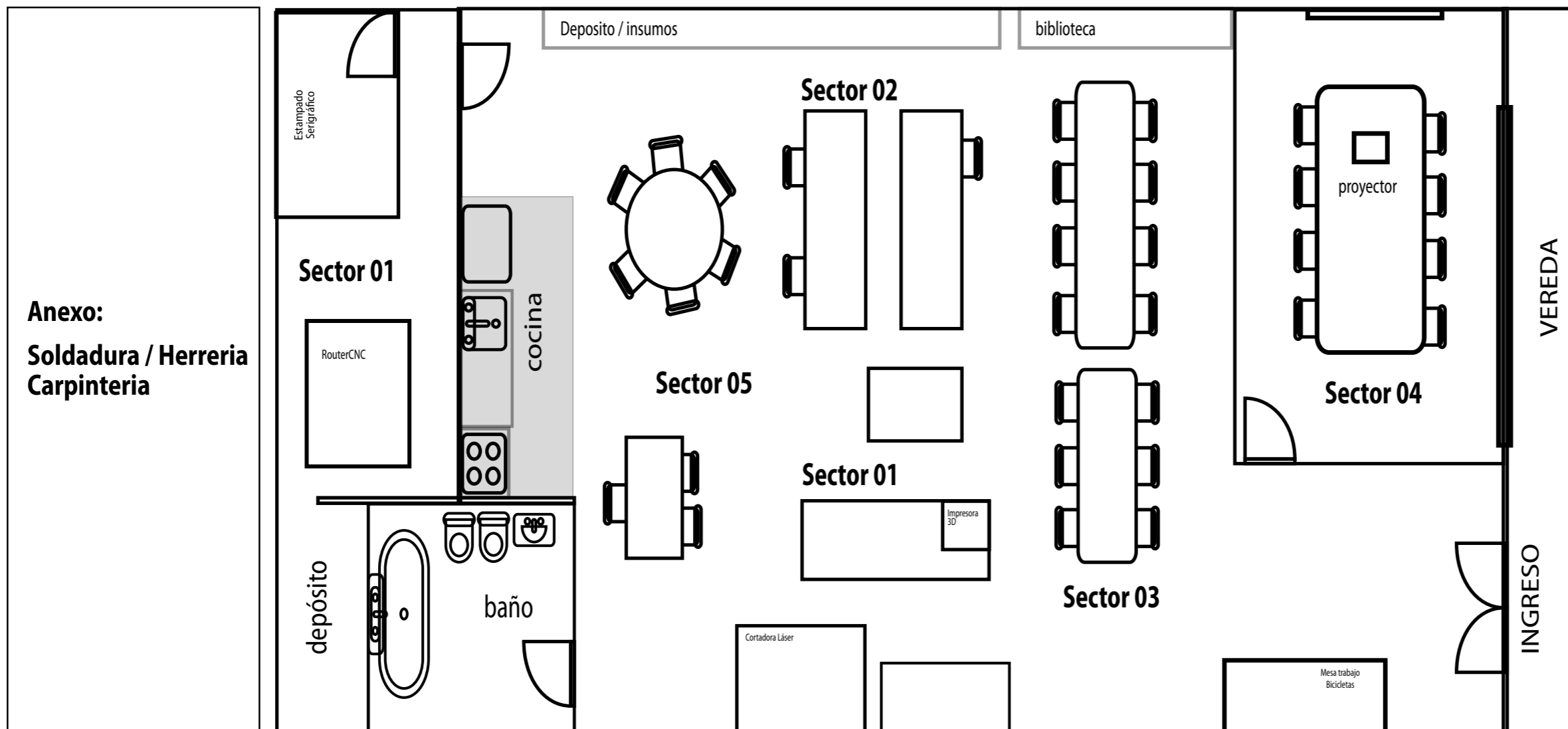
**Sector 05: Administración
café / comidas.**

Área Aprox.: 130mt²

+ Anexo:

**Soldadura / Herreria
Carpinteria**

Área Aprox.: 60mt²



Anexo:
Soldadura / Herreria
Carpinteria

Sector 01

RouterCNC

deposito

baño

cocina

Deposito / insumos

Sector 05

Sector 02

Sector 01

Impresora 3D

Cortadora Láser

biblioteca

Sector 03

Sector 04

proyector

Mesa trabajo
Bicicletas

VEREDA

INGRESO



CONTEXTO HISTÓRICO. NUEVA FORMA DE CREACIÓN Y PRODUCCIÓN.

1^a Rev. INDUSTRIAL

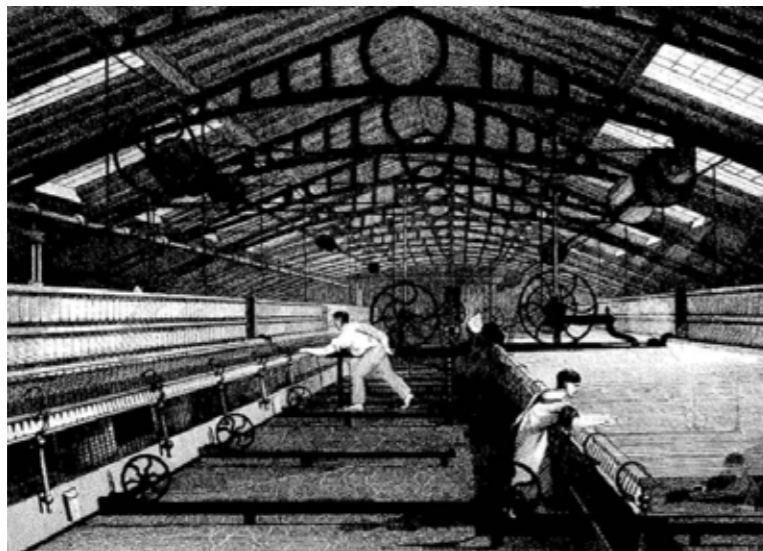
¿Cuándo? Siglo XVII - XVIII

Marco tecnológico: Invención del telar mecánico.

Acción: Substitución de la fuerza muscular por el poder de la máquina.

Sistema de trabajo: Manchesteriano.

Impacto: Aumento de expectativa de vida. Crecimiento de las ciudades.



2^a Rev. INDUSTRIAL

¿Cuándo? Siglo XVII - XIX

Marco tecnológico: Henry Ford domina la línea de montaje móvil e inaugura la era de la producción en masa.

Acción: Substitución del poder de la mente por el poder de la máquina.

Sistema de trabajo: Fordista.

Impacto: Separación entre el pensar y el hacer.



3^a Rev. INDUSTRIAL

¿Cuándo? 1950 - Hoy

Marco tecnológico: Invención del computador e internet.

Acción: La fabricación se está convirtiendo digital.

Sistema de trabajo: Colaborativo, en red.

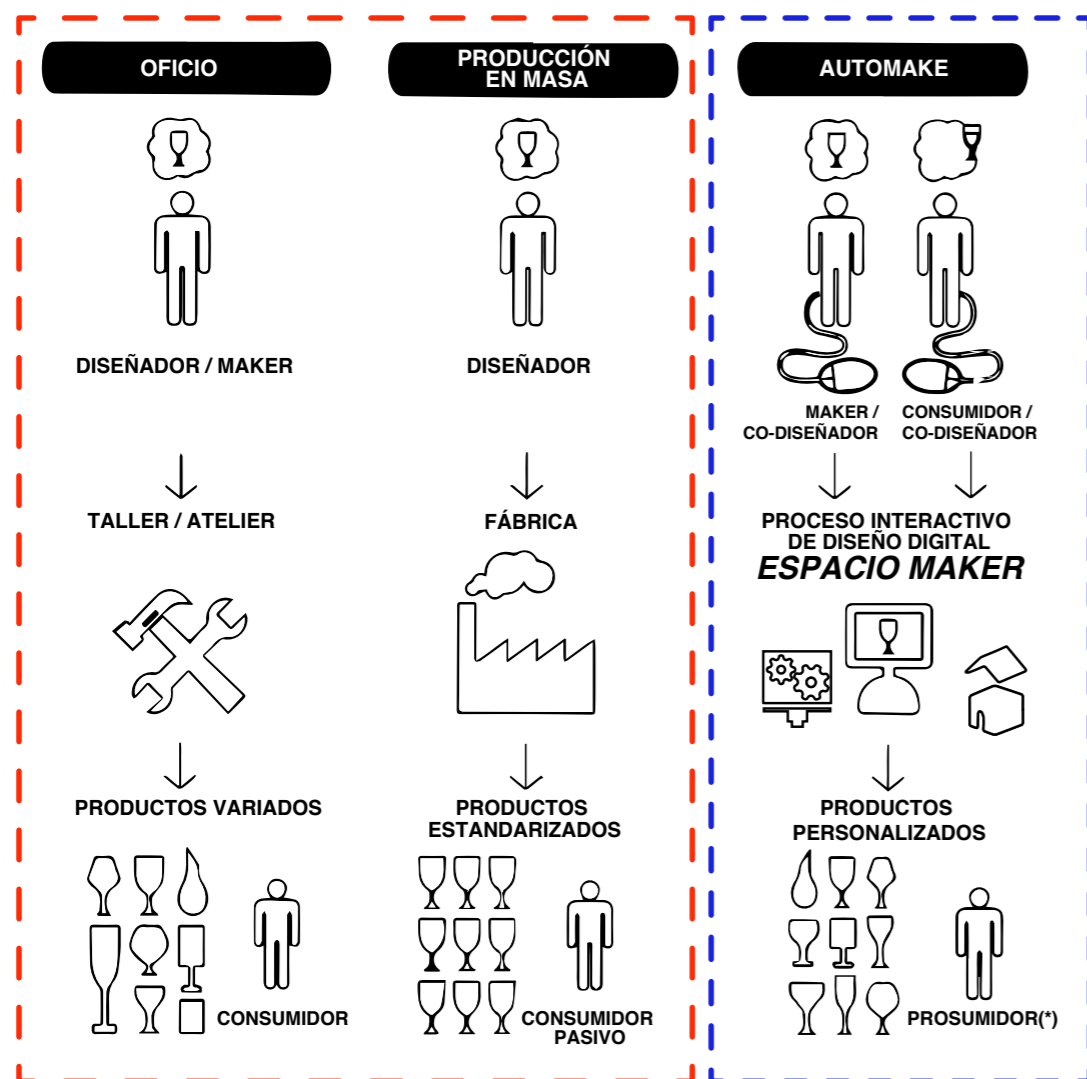
Impacto: ...





FP maker SPACE

CREACIÓN, PRODUCCIÓN Y VENTA



(*) **Prosumidor:** acrónimo formado por la fusión original de las palabras en inglés producer (productor) y consumer (consumidor).

COMPARACIÓN DE ESTILOS. (INTRO: INNOVACIÓN MAKER)

<p>TRADICIONAL:</p> <p>DURACIÓN: </p>	<p>MAKER:</p> <p>DURACIÓN: </p>	<p>TRADICIONAL:</p> <p>Planillas, slides, textos, ...</p>	<p>MAKER:</p> <p>Juegos, máquinas de fabricación digital, diseñar, diversión ...</p>	<p>TRADICIONAL:</p> <p>Proceso jerárquico y cerrado.</p>	<p>MAKER:</p> <p>Proceso colaborativo y abierto.</p>
<p>TRADICIONAL:</p> <p>\$</p>	<p>MAKER:</p> <p>\$\$</p>	<p>TRADICIONAL:</p> <p>Prototipo final caro, con necesidad de test</p>	<p>MAKER:</p> <p>Proceso con varios prototipos como test. Resultado: IDEA clara, PRONTA PARA SER LANZADA Y VENDIDA. WEB / E-COMMERCE</p>		



FP MAKER SPACE

impulsado por



PENDOLARI.COM.AR

DISEÑO_INNOVACIÓN_FABRICACIÓN DIGITAL

Mario Suarez



+54 9 261 6319936



ms@mariosuarez.net



www.pendolari.com.ar